

5. Arazoen ebazpena

5.3. Teknologia digitala sormenez erabiltzea

1. Zein da ikasteko plataformen oinarrizko erabilgarritasuna? [Aukeratu erantzun zuzena]

- Matrikulazioaren administrazio-kudeaketa.
- Irakaskuntzarako prestakuntza-eduki eta materialetarako sarbidea erraztea.
- Graduetako ikasgai birtualei laguntza ematea.
- Graduetako ikasgai birtualen tresna izatea.

2. Zer tresna mota erabiliko duzu ekintza hauetarako? [Lotu tresna bakoitza bere funtzioarekin]

	Txata	Bideokonferentzia	Bloga	Wikia	Mapa mentalak
Guneko gainerako kideek irakur dezaketen iruzkin bat egin.					
Lankidetzeta-plan bat prestatzea, ideia nagusi batekin eta bigarren mailako kontzeptu edo ideiekin.					
On-line konexioa gunearen gainerako kideekin.					
Guneko kide baten aurretiko testu bat komentatzea.					
Webguneko kideen webgune bat sortu edo aldatzea.					
Webguneko gainerako kideekin on-line hitz egitea.					

3. Adierazi baieztapen bakoitzerako aukera zuzena. [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Ikaskuntza-plataformei esker, irakasleek beren ikasgaietako edukiak eta prestakuntza-materialak eskura ditzakete.		
Moodle eta Sakai Discovery Tools-en adibideak dira.		
Ikasteko plataformek lan-taldeekin batera lan egiteko espazioak eman diezazkiekete erabiltzaileei.		
Moodle ikaskuntza kudeatzeko sistema erabilienetako bat da.		

4. Hainbat parte-hartzailereren testuak edo iruzkinak biltzen dituen eta kronologikoki ordenatzen dituen elkarlanerako tresna. [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikia
- b. Bloga
- c. Txata
- d. Bideokonferentzia

5. Parte hartzen ari garen guneko kide guztiekin on-line hitz egiteko aukera ematen digun tresna [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikia
- b. Bloga
- c. Txata
- d. Bideoconferentzia

6. Webgunean parte hartzen duten erabiltzaileek edita ditzaketen web-orriak sortzeko aukera ematen duen tresna [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikipedia
- b. Bloga
- c. Wikia
- d. Bideoconferentzia

**7. ¿Tresna hauetatik, zein eskaintzen dituzte ikasteko plataformek?
[Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]**

- a. Bideo-editorea
- b. Bideoconferentzia
- c. Inkestak
- d. Mapa mentalak

8. Tresna digital berritzaileak [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Horietako asko doakoak dira edo doako bertsioa dute.		
Ez da komeni Googlen tresna digital berritzaileak bilatzea, aurkitzen ditugunak ez baitira fidagarriak.		
Oro har, tresna digital berritzaileak erabiltzeko nahiko zailak dira.		
Tresna digital berritzaileen arazo bat, Linuxen bakarrik funtzionatzen dutela da.		

**9. Adierazi baieztapen hauek egiazkoak edo gezurrezkoak diren
[Egia/Gezurra]**

	Egia	Gezurra
Ez da beharrezkoa teknologia berrietan aditua izatea bere aukerak aprobetxatu ahal izateko.		
Teknologia berrien arazoa, gizarte-zientzietan ezin direla inoiz aplikatu da.		
Teknologia berriak erabiltzea oso zaila da, eta ingeniariak edo langile oso espezializatuek bakarrik erabil ditzakete.		
Teknologia berriek ezin digute lagundu arazoak konpontzen, baina hezkuntza-tresna gisa balio dute.		

10. Adierazi baieztapen hauek egiazkoak edo gezurrezkoak diren [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Raspberry Pi eta Arduino tresna berdinak dira, baina marka desberdinekoak.		
3D inprimagailuek elikagaiak inprimatu ditzakete.		
"Gauzen Internet" (Internet of Things) Internetera konektatutako objektu fisikoak deskribatzeko erabiltzen den kontzeptua da.		
"Errealitate areagotuari" esker, monumentu historikoei buruzko informazio zabalagoa ikus dezakegu hiri batetik paseatzen ari garen bitartean.		

11. "Errealitate areagotua" honela ezagutzen dugu... [Aukeratu erantzun zuzena]

- Giza gorputzaren barrualdea edo ezkutatuta edo oso txikiak diren beste gauza batzuk, modu areagotuan ikusteko aukera ematen duen teknologia.
- Objektu errealean estrusioa ahalbidetzen duen teknologia, haien ezaugarriak hobeto hautemateko.
- Elementu digitalak mundu errealean txertatzen dituen teknologia, errealitateari buruzko informazio gehigarria lortuz.
- Teknologia honen bidez, sistema batek denbora errealean erantzun dezake hornidura-beharretara egokitzeko.

12. Lotu teknologia bakoitza bere aplikazioarekin [erlazionatu tresna bakoitza bere motarekin]

	Arduino	Wearables	Smart Manufacturing	Errealitate areagotua	3D inprimaketa
Hatz bidezko sarbide-gailu bat kontrolatzea.					
Protesien fabrikazioa.					
Erloju adimendunak.					
Datuak prozesatzea fabrikazio-aurreikuspenak egiteko.					
Pertsona bat erreskate batean aurkitzeko irudi termikoak ikustea.					

13. Gauzen Internetek (Internet of Things), honako hauetarako aplikazioak ditu... [Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]

- a. 3Dn Inprimatu.
- b. Poluzioaren kontrola.
- c. Droneen urrutiko kontrola.
- d. Ibilgailuen lokalizazioa.

14. Errealitate areagotuak aukera ematen du... [Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]

- a. Eraitsitako ondarearen berreraikuntza birtuala.
- b. Arropa bat nola geratzen zaigun ikustea.
- c. Semaforo bat kontrolatzea.
- d. Garraio baten egoera denbora errealean ezagutzea.

5. Arazoen ebazpena

5.3. Teknologia digitala sormenez erabiltzea

1. Zein da ikasteko plataformen oinarrizko erabilgarritasuna? [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Matrikulazioaren administrazio-kudeaketa.
- b. Irakaskuntzarako prestakuntza-eduki eta materialetarako sarbidea erraztea.
- c. Graduetako ikasgai birtualei laguntza ematea.
- d. Graduetako ikasgai birtualen tresna izatea.

2. Zer tresna mota erabiliko duzu ekintza hauetarako? [Lotu tresna bakoitza bere funtzioarekin]

	Txata	Bideokonferentzia	Bloga	Wikia	Mapa mentalak
Guneko gainerako kideek irakur dezaketen iruzkin bat egin.					
Lankidetzeta-plan bat prestatzea, ideia nagusi batekin eta bigarren mailako kontzeptu edo ideiekin.					
On-line konexioa gunearen gainerako kideekin.					
Guneko kide baten aurretiko testu bat komentatzea.					
Webguneko kideen webgune bat sortu edo aldatzea.					
Webguneko gainerako kideekin on-line hitz egitea.					

3. Adierazi baieztapen bakoitzerako aukera zuzena. [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Ikaskuntza-plataformei esker, irakasleek beren ikasgaietako edukiak eta prestakuntza-materialak eskura ditzakete.		
Moodle eta Sakai Discovery Tools-en adibideak dira.		
Ikasteko plataformek lan-taldeekin batera lan egiteko espazioak eman diezazkiekete erabiltzaileei.		
Moodle ikaskuntza kudeatzeko sistema erabilienetako bat da.		

4. Hainbat parte-hartzailerren testuak edo iruzkinak biltzen dituen eta kronologikoki ordenatzen dituen elkarlanerako tresna. [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikia
- b. Bloga
- c. Txata
- d. Bideokonferentzia

5. Parte hartzen ari garen guneko kide guztiekin on-line hitz egiteko aukera ematen digun tresna [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikia
- b. Bloga
- c. Txata
- d. Bideoconferentzia

6. Webgunean parte hartzen duten erabiltzaileek edita ditzaketen web-orriak sortzeko aukera ematen duen tresna [Aukeratu erantzun zuzena]

- a. Wikipedia
- b. Bloga
- c. Wikia
- d. Bideoconferentzia

7. ¿Tresna hauetatik, zein eskaintzen dituzte ikasteko plataformek? [Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]

- a. Bideo-editorea
- b. Bideoconferentzia
- c. Inkestak
- d. Mapa mentalak

8. Tresna digital berritzaileak [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Horietako asko doakoak dira edo doako bertsioa dute.		
Ez da komeni Googlen tresna digital berritzaileak bilatzea, aurkitzen ditugunak ez baitira fidagarriak.		
Oro har, tresna digital berritzaileak erabiltzeko nahiko zailak dira.		
Tresna digital berritzaileen arazo bat, Linuxen bakarrik funtzionatzen dutela da.		

9. Adierazi baieztapen hauek egiazkoak edo gezurrezkoak diren [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Ez da beharrezkoa teknologia berrietan aditua izatea bere aukerak aprobetxatu ahal izateko.		
Teknologia berrien arazoa, gizarte-zientzietan ezin direla inoiz aplikatu da.		
Teknologia berriak erabiltzea oso zaila da, eta ingeniariak edo langile oso espezializatuek bakarrik erabil ditzakete.		
Teknologia berriek ezin digute lagundu arazoak konpontzen, baina hezkuntza-tresna gisa balio dute.		

10. Adierazi baieztapen hauek egiazkoak edo gezurrezkoak diren [Egia/Gezurra]

	Egia	Gezurra
Raspberry Pi eta Arduino tresna berdinak dira, baina marka desberdinekoak.		
3D inprimagailuek elikagaiak inprimatu ditzakete.		
"Gauzen Internet" (Internet of Things) Internetera konektatutako objektu fisikoak deskribatzeko erabiltzen den kontzeptua da.		
"Errealitate areagotuari" esker, monumentu historikoei buruzko informazio zabalagoa ikus dezakegu hiri batetik paseatzen ari garen bitartean.		

11. "Errealitate areagotua" honela ezagutzen dugu... [Aukeratu erantzun zuzena]

- Giza gorputzaren barrualdea edo ezkutatuta edo oso txikiak diren beste gauza batzuk, modu areagotuan ikusteko aukera ematen duen teknologia.
- Objektu errealean estrusioa ahalbidetzen duen teknologia, haien ezaugarriak hobeto hautemateko.
- Elementu digitalak mundu errealean txertatzen dituen teknologia, errealitateari buruzko informazio gehigarria lortuz.
- Teknologia honen bidez, sistema batek denbora errealean erantzun dezake hornidura-beharretara egokitzeko.

12. Lotu teknologia bakoitza bere aplikazioarekin [erlazionatu tresna bakoitza bere motarekin]

	Arduino	Wearables	Smart Manufacturing	Errealitate areagotua	3D inprimaketa
Hatz bidezko sarbide-gailu bat kontrolatzea.					
Protesien fabrikazioa.					
Erloju adimendunak.					
Datuak prozesatzea fabrikazio-aurreikuspenak egiteko.					
Pertsona bat erreskate batean aurkitzeko irudi termikoak ikustea.					

13. Gauzen Internetek (Internet of Things), honako hauetarako aplikazioak ditu... [Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]

- a. 3Dn Inprimatu.
- b. Poluzioaren kontrola.
- c. Droneen urrutiko kontrola.
- d. Ibilgailuen lokalizazioa.

14. Errealitate areagotuak aukera ematen du... [Aukeratu erantzun zuzena(k). Bat baino gehiago izan daiteke.]

- a. Eraitsitako ondarearen berreraikuntza birtuala.
- b. Arropa bat nola geratzen zaigun ikustea.
- c. Semaforo bat kontrolatzea.
- d. Garraio baten egoera denbora errealean ezagutzea.