

Entrega de premios EKITEN 2016

01/07/2016

Un concurso que año a año se va consolidando y que tiene como finalidad inculcar en los estudiantes la cultura del emprendimiento y la convicción de que es posible crear su propia empresa o poner en marcha un nuevo negocio. Durante esta edición se han convocado de nuevo tres categorías: Nuevas Ideas Empresariales, patrocinado por Gaztepresa; Ideas y Proyectos para el Desarrollo del Medio Rural, patrocinado por las Agencias de Desarrollo Rural del Alto y Bajo Deba, e Ideas y Servicios Innovadores para Facilitar la Vida Cotidiana de las Personas, patrocinada por KimuBerri. Estas tres categorías están dirigidas a alumnos de MONDRAGON UNIBERTSITATEA. Desde hace tres años existe además una nueva categoría, de proyectos latinoamericanos, dirigida a los alumnos de las universidades de la red Mondragon: UCO-Mondragon (México) y Unipanamericana (Colombia).

En cada categoría, el primer premio ha consistido en 1.000 euros para el grupo, y el segundo y tercer premio, de 500 euros para cada grupo, respectivamente. El jurado de este programa ha tenido en cuenta los proyectos más viables y con capacidad de generar mayor empleo y riqueza a la hora de decantarse por los ganadores.

En el concurso han participado un total de 104 alumnos que han presentado 35 proyectos, de los que 11 pertenecen a 23 alumnos de las universidades latinoamericanas.

Los mejores

El proyecto denominado *Kirkdrone, el dron que crece contigo* y que a modo de lego las partes del dron se pueden montar de una manera fácil, se ha alzado con el primer premio en la categoría de Nuevas Ideas Empresariales; la iniciativa *Bertako produktuak bertatik*, un proyecto de un establecimiento que se ocupará de vender la producción local, ha obtenido el segundo premio (el primero y tercero han quedado desiertos) en la categoría de Ideas y Proyectos para el Desarrollo Rural, y en la categoría de Proyectos para Facilitar la Vida de las Personas el ganador ha sido *Virtual Phisio*, una gama de productos portátiles orientados a la rehabilitación física o muscular. *Agroapp.co.* por su parte, un proyecto de la Universidad Unipanamericana de Colombia, ha sido ganador del primer premio que otorga MONDRAGON UNIBERTSITATEA para los proyectos de las universidades latinoamericanas donde se encuentra. Se trata de una tienda virtual donde productores, proveedores y consultores agrícolas podrán comercializar sus productos y servicios en Colombia.

Categoría de Nuevas Ideas Empresariales

En esta categoría han participado un total de 35 alumnos divididos en 10 proyectos o grupos.

El proyecto que ha ganado **el primer premio** ha sido para Kirkdrone. El dron que crece contigo. Kirkdrone, funciona con la misma filosofía que un lego, donde las partes del dron están diseñadas para montarse con un click de manera fácil y rápida. Además, el concepto modular da el poder de sumarle funcionalidades fácilmente y con un coste reducido. La mayor diferenciación está en el grado de modularización. Todos los componentes son desmontables sin necesidad de conocimientos ni herramientas. Los ganadores de este premio, dotado con 1.000 euros, son tres alumnos del grado LEINN: Iñaki Aguirre Jiménez, Lander Iraragorri Ayala y Beñat Insunza Lauzirika.

El segundo premio ha recaído en el proyecto Careloj. Se trata de un servicio de teleasistencia y telemonitorización a través de un servicio único que contempla dentro de sus herramientas un único dispositivo en forma de reloj inteligente diseñado y desarrollado con tecnología propia. Frente a los actuales dispositivos separados para teleasistencia y telemonitorización, este proyecto propone unir todas las funcionalidades en el mismo reloj. Los ganadores de este premio, de



500 euros, son los alumnos Javier Barragán Arriaga, Fernando Dominguez Pousa y Mikel Etxebeste Larrea, los tres del Máster en Sistemas Embebidos de la Escuela Politécnica Superior

Por su parte, el proyecto Pharmacripter ha quedado en **tercer lugar**, con un premio de 500 euros. Se trata de una empresa que ofrecerá servicios relacionados con la dispensación automática e inteligente de fármacos, orientado a personas autosuficientes polimedizadas. El usuario final dispondrá de un dispositivo identificador personal que le avisará a la hora de efectuar la correspondiente toma de fármacos y que adicionalmente le dará acceso a todos los dispositivos expendedores de la red Pharmacripter. Los artífices del proyecto, es el equipo compuesto por los estudiantes, Aitor Duo Zubiaurre, Eneko Echeverria Sagarna y Markel Sainz Oruna, los tres del Máster en Sistemas Embebidos.

Proyectos para facilitar la Calidad de Vida

En esta categoría, han participado 41 estudiantes con 12 proyectos.

El primer premio ha sido para el proyecto Virtual Phisio. Se trata de una gama de productos portátiles orientados a la rehabilitación física o muscular, compuestos por una estructura determinada dependiendo de la zona del cuerpo que se quiera rehabilitar, y ofreciendo una interfaz gráfica con el que interactuará tanto el médico o fisioterapeuta como el paciente o lesionado. El equipo lo componen tres alumnos del Master de Sistemas Embebidos, Ibon Eizaguirre Chapartegui, Ane Irazusta Talavera y Mikel Solozabal Ibarra.

El segundo premio, dotado con 500 euros, ha recaído en la iniciativa Trocasol. Se trata de una plataforma web en la que se pone en contacto a gente con instrumentos musicales en desuso con gente que busca tanto comprar como alquilar uno por un precio asequible. El equipo está compuesto por los alumnos del grado LEINN, Nerea García López, Xabier Aboitiz Corre, Iñigo Iturrioz Linares e Irati Arrien Jauregui.

Y el tercer premio, dotado con 500 euros, ha sido para el proyecto Recordame, del equipo compuesto por Paula Cabo Lalanne (del Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto) e Iñigo Larrañaga Aiestaran (Máster en Diseño Estratégico de Productos y Servicios). Se trata de un reloj-pulsera simple y fácil de usar, en el que aparecen mensajes simples que recuerdan al usuario una información determinada que se le puede haber olvidado. Esta pulsera está destinada a personas mayores, a las que se les pueden olvidar cosas debido a la edad, pero no a un usuario más específico que pueda sufrir una enfermedad más aguda como Alzheimer o demencia senil aguda.

Categoría de Desarrollo Rural

En esta categoría han participado 5 alumnos que han presentado 2 proyectos. Tiene como objetivo generar ideas relacionadas con el medio rural.

Durante esta edición el primer y tercer premio han quedado desiertos y el proyecto de Iñigo Larrañaga Aiestaran (del Master en Diseño Estratégico de Productos y Servicios) y Paula Cabo Lalanne (del Grado en Ingeniería en Diseño Industrial y Desarrollo de Producto) ha ganado el **segundo premio**. Bertako produktuak bertatik es un establecimiento que se ocupará de vender la producción local. No se limitará únicamente a la venta de productos sino que ofrecerá otro tipo de servicios como la recogida de la producción en los caseríos, su venta en tienda y la captación de clientes. El establecimiento se alejará del concepto de almacén y se acercará al concepto de tienda con productos ecológicos de gama alta. Además de que los productos estén en la tienda para su compra por parte del cliente, se pretende hacerse con una cartera de otro tipo de cliente como pueden ser los restaurantes, comedores escolares, asilos de ancianos, etc.

Categoría universidades de la red Mondragon

Por tercer año, esta edición se ha puesto en marcha una categoría para los proyectos de las dos universidades latinoamericanas de la red de universidades MONDRAGON: Uco-Mondragon (México) y Unipanamericana (Colombia), donde han participado 23 estudiantes con 11 proyectos diferentes.

El primer premio, dotado con 1.000 euros, ha sido para el proyecto Agroapp.co, presentado por los alumnos Jairo Gutiérrez y Ángela Rubio, de Mercadeo y Publicidad en Unipanamericana). Se trata de una tienda en línea virtual en la que productores, proveedores y consultores

agrícolas pueden comercializar sus productos y servicios en Colombia. A su vez, la plataforma permite crear una red de empleo para el personal o mano de obra que se requiere en el sector agrícola.

El segundo premio, de 500 euros, ha recaído en el proyecto Háblame, de Víctor Emilio Rodríguez Velasco (MONDRAGON – UCO). Se trata de un dispositivo físico que usarán las personas sordas y una aplicación para móviles que permita traducir los gestos en texto o en palabras habladas por el dispositivo.

Y el tercer premio, dotado con 500 euros, ha sido para el proyecto Soluciones artesanales, que se basa en el diseño y elaboración de muebles para viviendas de interés social en Bogotá. El proyecto pertenece al alumno William Ernesto Coy Fajardo (Administración de empresas en Unipanamericana),