

El seminario sobre e-democracia ha permitido experimentar con iniciativas implantadas en distintos países

16/07/2007

El Parlamento Vasco junto con el Gobierno Vasco y la Mondragon Unibertsitatea (MU), han organizado el seminario sobre “e-Democracia”. El objetivo de esta iniciativa ha sido capacitar a los/as asistentes para definir estrategias, desarrollar planes de gestión y ejecutar e implantar proyectos que permitan mejorar la transparencia, la participación activa de la ciudadanía y su interacción con las instituciones públicas como mejor procedimiento para mejorar la eficiencia en los procesos democráticos y de toma de decisiones.

El seminario ha tenido lugar los **días 4, 5 y 6 de julio de 2007 en Donostia – San Sebastián** en el Palacio de Miramar en el marco de los Cursos de Verano de la Euskal Herriko Unibertsitatea – Universidad del País Vasco (EHU-UPV) y será inaugurado el día 4 por la Presidenta del Parlamento Vasco, Sra. Izaskun Bilbao y el Rector de la EHU-UPV, Sr. Juan Ignacio Pérez.

Este curso ha estado dirigido a un público objetivo muy amplio: estudiantes y tituladas/os en ciencias políticas, derecho o informática, funcionarios/as y cargos públicos de los ámbitos municipal, foral, autonómico, estatal y europeo, partidos políticos, tecnólogos/as, miembros de asociaciones cívicas, ONGs, internautas y en general ciudadanos/as con vocación de construir y mantener redes de interlocución con las administraciones públicas.

Para alcanzar el objetivo propuesto, los participantes en el seminario han dedicado el 4 de julio, a definir y delimitar el concepto e-Democracia y se ha realizado una revisión de la literatura científica existente sobre la materia. Entre otros especialistas en esa jornada se ha contado con la presencia de Ted Becker profesor de Ciencias políticas de la Universidad de Auburg (USA), autor del libro “Teledemocracy” y representante del movimiento que promueve la iniciativa popular denominado “democracia abierta”.

Durante el segundo día, se ha analizado el modelo teórico de e-Democracia que la CALRE (conferencia de Presidentes de Parlamentos Regionales Europeos) viene definiendo en su ámbito de trabajo. Los participantes han estudiado sus elementos determinantes y retos desde una triple perspectiva: sociopolítica, jurídica y tecnológica. Han actuado, entre otros, ponentes como el Sr. Thomas Buchsbaum, del Ministerio de Exteriores de Austria y responsable del grupo de e-Democracia del Consejo de Europa y el Sr. Eduard Aibar, profesor de Ciencia, Tecnología y Sociedad y director del Internet Interdisciplinary Institute (IN3) en la UOC. A la tarde se realizó una mesa de debate coordinada por el profesor de la UPV Sr. Iñaki Goirizelaia y con la participación de todos los ponentes.

Finalmente, el día 6 se han presentado buenas prácticas relacionadas con este proceso en todas sus etapas de implantación, y se ha podido experimentar con iniciativas reales de e-Democracia implantadas en la práctica en el ámbito local y regional. Representantes de Escocia han presentado el proyecto e-petitions escocés, y la profesora Sra. Ann Macintosh ha descrito cómo se ha realizado el proceso de transferencia a Alemania y Francia. El Sr. Javier Ossandon Presidente de ELANET, Red Europea para la Sociedad de la Información y perteneciente a la CEMR – Consejo de Municipios y Regiones Europeas describirá el proceso de implantación en el ámbito local.

Además, durante toda esa semana la ciudadanía de Donostia ha podido estar en contacto con algunas de las experiencias prácticas que se han analizado en el curso. Entre ellas figuran los servicios Zabalik o Parte hartu del Parlamento vasco, o una demostración práctica del sistema de voto Demotek. En el primer caso, el PARLAMAUTO, un autobús con un moderno equipamiento tecnológico



acercará estos servicios barrio por barrio a la ciudadanía. Además otros seis puntos estratégicos de Donostia cuentan con urnas electrónicas abiertas a todas y todos los interesados. Así podremos saber con antelación que trainera gipuzkoana es la favorita para la próxima bandera de La Concha.