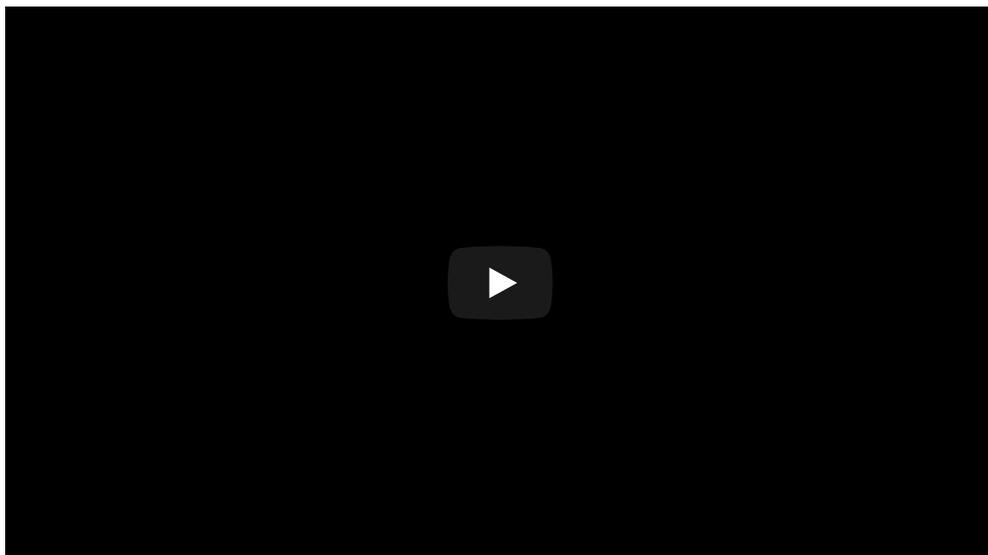


La 7ª edición de Komunikaldiak versará sobre los videojuegos

14/03/2012

"Videojuegos y educación". Ese es el tema elegido para la jornada Komunikaldiak 2012. En este vídeo de tres minutos, se resume la jornada.



Programa

Este será el programa:

09:00 Presentación y bienvenida: Jon Altuna (vicerrector de Mondragon Unibertsitatea)

09:15 Conferencia: "Los videojuegos, un fenómeno universal, también entre nosotros". Arantza Atutxa (Creativity Zentrum)

10:00 Conferencia: "Cómo se hace un videojuego". Asier Quesada (Delirium Studios)

10:45 Café

11:15 Conferencia: "Uso de los videojuegos en la educación". Carlos Gonzalez Tardón (People&Videogames)

12:00 Demostraciones

13:00 Comida

15:30 Mesa redonda: Los videojuegos en Euskal Herria. Cuatro experiencias

- Igor Leturia (moderatzaila)
- Iruri Knorr (Ideateca)
- Ignacio de Otalora (DigiPen)
- Josu Cobelo (Dada Company)
- Joannes Txabarri (Ikasplay)

Bibliografía

Teniendo en cuenta que este es un tema que interesa tanto a profesores como a alumnos de Educación y de Comunicación Audiovisual, así como a muchas personas ligadas a la educación, los organizadores de la jornada han preparado una [bibliografía básica](#) sobre el tema. Además, el 21 de marzo la Biblioteca de HUHEZI exhibirá varios libros y revistas relacionados con los videojuegos en la educación.

Aula de ordenadores con videojuegos

Los Servicios de Tecnología de la facultad van a preparar un aula de

ordenadores, de modo que todos los que así lo deseen, puedan probar una serie de videojuegos instalados en los ordenadores.

Cartel y anuncio

Los profesores Yera Sanchez y Goio Arana han diseñado el cartel anunciador de Komunikaldiak 2012. Además, varios alumnos de 3º de Comunicación Audiovisual han preparado un podcast para anunciar la jornada.

Komunikaldiak podcast by izaskunzalakain

Patrocinadores

Mondragon Unibertsitatea ha organizado la jornada Komunikaldiak 2012, con el patrocinio de Kutxa Social y Euskaltel. También ha contado con la ayuda económica del Ayuntamiento de Eskoriatza, Fagor Ederlan y Copreci.

Por qué los videojuegos

Millones de personas en todo el mundo utilizan diariamente los videojuegos, y según las previsiones de los expertos, en 2011 los videojuegos generarán riqueza por valor de 60.000 millones de dolares. Sin embargo, todavía no nos atrevemos a incluir a los videojuegos en el currículo académico, tanto en la educación básica como en la superior, a pesar de opiniones autorizadas como la del investigador Javier Etxebarria

- “Los videojuegos ayudan a desarrollar la precisión, la rapidez, la adaptación, el aprendizaje y las capacidades cognitivas. Son importantes, además, para la educación, la innovación y la socialización. Gracias a ellos, los niños son autodidactas y cooperativos, y les ayuda a ser más sociales (...)”.