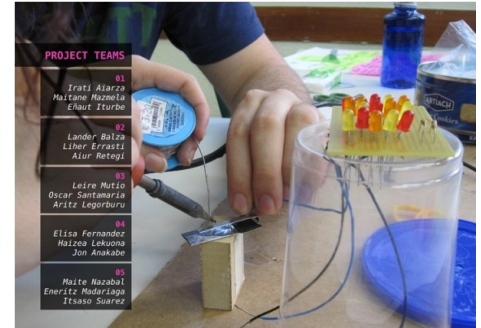


## ARDUINO mikroprozesatzailearekin jolasean

2011/06/30

Diseinuko Masterreko ikasleak, ARDUINO mikroprozesatzailearen aldeko apustua egin dute, argiteriaren inguruko kontzeptu berriak diseinatu eta eraikitzeko, pertsona eta objektuaren arteko interakzioa birplanteatuz.

Hasierako prototipo batzuk sortu dituzte, zeintzuetan elektronikaz, programazioaz eta itxuraz arduratu behar izan diren. Irakasle laguntzaile gisa Antonio Larrinagak eta Garikoitz Iruretagoinak parte hartu dute.



Arduino Expo.01